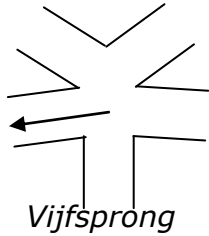


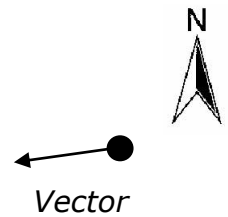
## De Vectorenroute

De Vectorenroute is heel eenvoudig en bestaat uit twee elementen. Een pijl (de vector) die aangeeft in welke richting je moet lopen en een pijl die het noorden aangeeft. Bij deze route techniek heb je ook een kompas nodig om het noorden te kunnen schieten.



Om de techniek duidelijk het maken gebruiken we de vijfsprong die hiernaast staat als voorbeeld. De pijl in dat plaatje geeft de weg aan die je in moet lopen.

Met een vector geef je deze situatie als volgt weer:  
Je hebt de noordpijl, die wijst nu naar de boven kant van de pagina, en de vector die aangeeft in welke richting je moet lopen. Als je dit tegen komt in je routeboekje ga je midden op de kruising staan. Je bepaalt met je kompas waar het noorden ligt en draait nu je routeboekje zo dat de noordpijl op het papier ook naar het noorden wijst. Dan wijst de vector de weg aan die je in moet lopen.



### Let op!

- De noordpijl wijst ook niet altijd naar boven. Hij kan ook anders op de pagina staan.
- Vectoren kunnen ook anders weergegeven zijn in een boekje maar de noord pijl en de richtingspijl staan er altijd op. (bijvoorbeeld verwerkt in een sluiproute)